

# Aribas

## **Kommandozeilen – Befehle:**

**Wichtig:** Alle Befehle (Zuweisungen, Berechnungen) müssen mit `.` abgeschlossen werden.

<code>:=</code>	Zuweisung
<code>a**b</code>	Potenzieren
<code>a mod b</code>	Modulo-Rechnung
<code>a div b</code>	Ganzzahlige Division ohne Rest
<code>random(n)</code>	Zufallszahl zwischen 0 (inklusive) und n (exklusive)
<code>load("bsp")</code>	Laden der Funktionen aus der Datei bsp.ari
<code>_</code>	Zugriff auf das Ergebnis des letzten Befehls
<code>__</code>	Zugriff auf das Ergebnis des vorletzten Befehls
<code>___</code>	Zugriff auf das Ergebnis des vorvorletzten Befehls

## **Programmieren neuer Funktionen:**

Aufbau:

```
function(<Eingabeparameter>) :<Rückgabety>
var
    <Variablendeklaration>
begin
    <Anweisungen>
end;
```

`<Eingabeparameter> und <Variablendeklaration>:`  
`<Variablenname>:<Typ>;`  
mehrere Variablen gleichen Typs werden durch `,` getrennt;  
die Angaben zu verschiedenen Typen werden durch `;` getrennt

`<Typ> und <Rückgabety>:`  
`integer`  
`real`

`<Anweisungen>:`

Anweisungen werden durch `;` getrennt;  
alle Variablen müssen deklariert werden;

Fallunterscheidung:

```
if <Bedingung> then
    <Anweisungen>
else
    <Anweisungen>
end;
```

(der `else`-Zweig kann entfallen; es muss immer ein `end;` stehen)

Schleifen:

```
for <Variable> := <Start> to <Ende> do
    <Anweisungen>
end;

while <Bedingung> do
    <Anweisungen>
end;
```

Kommentare werden in `(* ... *)` eingeschlossen;  
durch `#` wird der Rest der Zeile zum Kommentar